



**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI**  
**“KODLAMA ÇOCUK OYUNCAĞI”**  
**KONSEPTLİ “SCRATCH KODLAMA” YARIŞMASI YÖNERGESİ**

GEN Okulları öğrencileri için Scratch kodlama yarışması düzenlemiştir. Bu yarışmada öğrencilerimiz okulda öğrenmiş olduğu blok kodlamaları pekiştirme ve projesini sunma fırsatı bulacaklar.

**YARIŞMA KONSEPTİ: “KODLAMA ÇOCUK OYUNCAĞI”**

**YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI**

- 1 Yarışma ilkökul kademesinde; 1. 2. 3. 4. sınıflar ve ortaokul kademesinde 5. 6. 7. 8. sınıflar arasında yapılacaktır.
- 2 Her kademe kendi içerisindeki öğrencilerle değerlendirilecektir.
- 3 Bu yıl içerisinde başka bir yarışmaya katılmış projeler geçerlidir. Fakat önceki yıllarda tasarlanmış bir proje katılımı geçersizdir.
- 4 Kodlama ilkökul 1. 2. Sınıflarda **“Scratch Junior veya Scratch”** 3.4.5.6.7.8. sınıflarda sadece **“Scratch”** programında yapılmalıdır. Scratch içindeki karakterler veya dışardan eklenmiş karakterler geçerlidir.
- 5 Scratch programından eklenti bölümü kullanarak ek materyaller eklenip kodlanarak oyunu daha interaktif yapılması serbesttir.
- 6 ilkökul 1.2. sınıflar hariç diğer sınıf seviyelerinde **“Scratch Junior”** ve **“mBlock”** program kodlamaları geçersizdir.
- 7 Öğrenciler yarışmaya bireysel veya max 3 kişilik gruplar halinde katılabilir.
- 8 Yarışmaya bir proje ile katılım sağlanabilir.
- 9 Yarışmaya **özgün projeler** katılabilir
- 10 Yarışma 19.01.2024 tarihinde başlayacak 09.02.2024 tarihinde sona erecektir.

**DEĞERLENDİRME**

1. Yarışmaya katılacak kodlama projeleri komisyonda, ekte gönderilen ölçütler doğrultusunda değerlendirilecektir.
2. Yarışmaya katılacak kodlama projeleri, bilgisayarda hazırlanıp elektronik posta veya USB ( flash) bellek yoluyla **09 Şubat 2024 Cuma gününe** kadar Gen Koleji Bilişim Teknolojileri Öğretmenine iletilecektir.
3. Okul seçim kurulu (Okul Müdürü, Müdür Yardımcısı, Bilişim Teknolojileri Öğretmeni) kendi okullarında değerlendirmeyi **12 - 13 Şubat 2024** tarihlerinde yapacaktır.
4. **14 Şubat 2024** tarihinde okullarında dereceye giren ilk üç projeyi Genel Müdürlük Yöneticileri tarafından seçilmek üzere, uygulamalı dersler koordinatörü Esra UYSAL GÜÇLÜ' ye mail gönderilecektir.
5. Seçici kurul değerlendirmeyi yaparak **16 Şubat 2024** Cuma günü tüm okullara duyuracaktır.

**ÖDÜLENDİRME**

1. Yarışma, hazırlanan tüm kodlama değerlendirme maddeleri göz önünde bulundurularak değerlendirilecek ve kampüsler arası bu yarışmanın ilk üçü belirlenmiş olacak.
2. Derece alan öğrencilerimiz sertifika ve madalya ile ödüllendirileceklerdir.

Esra UYSAL GÜÇLÜ  
GEN Okulları  
Uygulamalı Dersler Koordinatörü



**“KODLAMA ÇOCUK OYUNCAĞI”**  
**DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ**

Adı Soyadı : .....

Başlık : .....

Tarih : .....

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	
DEĞER	PUAN
Tasarım, görüntü kalitesi	15 Puan
Özgünlük	10 Puan
Kodlama satır sayısı	15 Puan
Oyunun hikayesi	10 Puan
Skor ( 8 puan), süre (5 puan), fon müziği (3 puan), açılış jeneriği (4 puan)	20 Puan
Oyun oynanış kalitesi	10 Puan
Bölüm sayısı, farklı sahne-dekorlar	20 Puan
<b>Toplam</b>	<b>100 Puan</b>